

Master Series

Contrôleur multiplateforme
S-AG39

APPLY TO



Instructions



Avvertissement Lisez-le attentivement

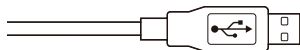
Pour éviter les dommages, faites attention aux points suivants

- Ne pas appliquer de spray insecticide ou d'autres substances volatiles.
- Évitez tout contact avec de l'eau, du jus ou d'autres liquides ! Cela pourrait entraîner un dysfonctionnement ou des dommages du gamepad.
- Ne touchez pas le câble USB avec des mains mouillées.
- Ne l'utilisez pas dans un endroit humide ou confiné, comme une salle de bain.
- Ne laissez pas le produit entrer en contact avec de la poussière ou des champs magnétiques.
- Ne le placez pas sur des équipements générant de la chaleur comme la sortie d'un échangeur de chaleur, le boîtier de l'ordinateur, etc.

Précautions d'utilisation

- Ne pas appuyer trop fort, cela peut provoquer de la fatigue dans vos mains et l'usure des boutons.
- Si vous ressentez une douleur au poignet ou aux doigts pendant l'utilisation, veuillez ajuster votre posture et votre force, ou arrêter de l'utiliser.
- Veuillez arrêter de l'utiliser si cela provoque des inconforts au niveau du poignet ou de toute autre partie en contact direct avec la peau. Une utilisation prolongée pourrait provoquer une éruption cutanée ou une réaction allergique.

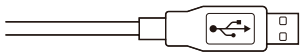
Compatibilité



Mode X et D - Windows 7/8/10/11 et MacOS

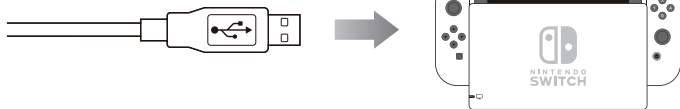
Le système d'exploitation Windows peut utiliser les modes X et D de ce contrôleur.t

- Mode X = Entrée X, largement utilisée pour les jeux AAA et les jeux récents de Microsoft et Steam.
- Mode D = Entrée D, compatible avec Windows, les jeux analogiques, etc.



Mode D - Système Android (téléphone/tablette Android, Smart TV, boîtier TV, etc.)

- L'appareil doit prendre en charge la connexion sans fil lors de la connexion à des appareils portables comme un téléphone/tablette, etc.
- Pour la fonction de vibration, veuillez vous référer aux normes du fabricant lors de la connexion à Android.
- Non disponible pour les jeux uniquement avec écran tactile sans fonction de contrôleur.



Mode S pour NINTENDO SWITCH

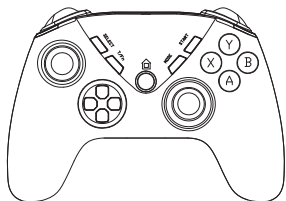
- Il prend en charge le Switch ainsi que les entrées X/D sur PC.
- Il prend en charge la fonction d'activation pour la console et le contrôleur Switch.
- Il prend en charge la fonction gyroscope lorsqu'il est connecté à la console Switch.
- Il possède une fonction de double capteur avec une force de vibration du moteur réglable.
- Il prend en charge le mode PC360 sur PC en téléchargeant et en installant le pilote PC360.
- Il prend en charge la fonction Turbo in & out, ainsi que la vitesse réglable.
- Il prend en charge la connexion par câble USB avec le contrôleur filaire de la base de la console Switch, et la connexion sans fil lorsque le câble de données est débranché.
- Il est équipé de quatre fonctions de macro programmables pour programmer différentes touches.

Mode V pour Iphone & Ipad

- Lors de la connexion à des appareils iOS, utilisez la connexion sans fil du gamepad et sélectionnez le mode V.
- Veuillez noter qu'il ne dispose pas de la fonction tactile analogique ni d'autres fonctions non mentionnées.
- Il n'est pas adapté aux jeux sans contrôleur MFi dans les paramètres.

Liste des paquets/accessoires en option

Veuillez vérifier et confirmer tous les accessoires mentionnés



1 * contrôleur



1 * mode d'emploi



1 * câble de chargement USB



1 * bouton D-Pad de rechange

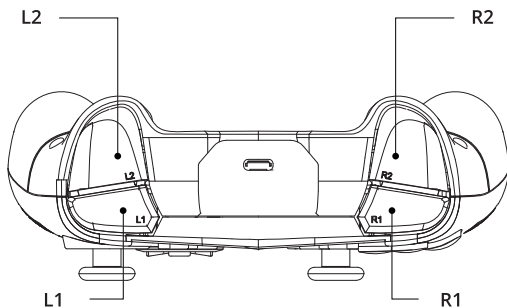
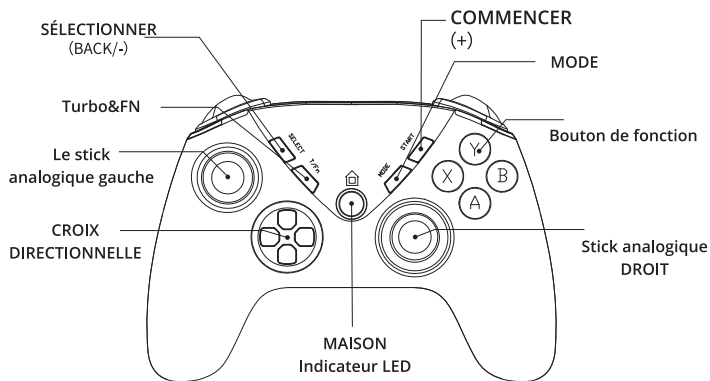


2 * capuchons de pouce 3D de rechange

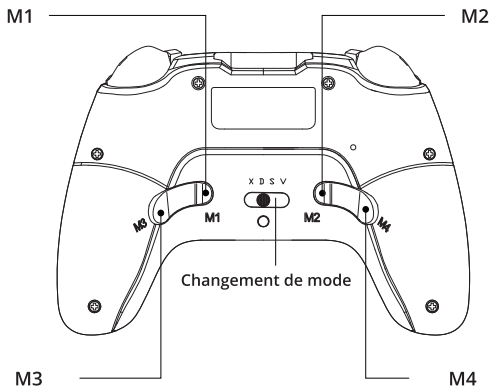
Entretien et réparation

- (Suivez les instructions ci-dessous pour éviter la détérioration ou la décoloration du boîtier du produit)
- Essayez le gamepad avec un chiffon doux et sec, ou un chiffon de nettoyage spécial.
- N'utilisez pas de solvants pouvant provoquer une déformation externe ou un décollement des couches, tels que l'essence, le diluant, l'alcool, le détergent de cuisine, les lingettes chimiques, etc.
- Ne pas essuyer avec des chiffons humides qui pourraient provoquer un dysfonctionnement interne avec le liquide pénétrant.
- Ne pas appliquer d'insecticides ou d'autres substances volatiles.
Ne placez aucun matériau en caoutchouc ou en vinyle sur le produit pendant une période prolongée.

Disposition des touches



Keys' Layout



Connexion de base

Il dispose d'une fonction d'activation pour tous les boutons. Veuillez sélectionner le mode de l'appareil correspondant avant la connexion sans fil.

X : Mode d'entrée X sans fil/mode PC - ID de l'appareil : Xbox Wireless Controller

D : Mode d'entrée D sans fil/mode Android - ID de l'appareil : S-AG39

S : Mode Switch - ID de l'appareil : Pro Controller

V : Mode Apple iOS - ID de l'appareil : Xbox Wireless Controller

Mode de couplage : Appuyez longuement sur le bouton HOME pendant 3 secondes lorsque l'appareil est éteint. Lorsque le voyant clignote, il est en mode de couplage, puis vous pouvez le connecter aux appareils mentionnés ci-dessus.

Changer l'appareil couplé : Appuyez longuement sur le bouton HOME pendant 5 secondes lorsque l'appareil est éteint, puis sélectionnez l'appareil correspondant et appuyez longuement sur le bouton HOME pendant 3 secondes et redémarrez pour coupler.

Connexion filaire : Utilisez le câble USB fourni dans le paquet pour connecter directement.

Caractéristiques

- Compatible avec Windows 7/8/10/11 et la plateforme Steam (mode X)
- Compatible avec téléphone/tablette Android/Smart TV/boîtier TV (mode D)
- ABYX, stick analogique droit avec lumière LED
- Améliorez l'expérience de jeu avec un design de haute fiabilité
- Boutons cool avec lumière intégrée et moteurs de vibration doubles réglables
- Identification des appareils intelligents et mode sélectif

Comment se connecter à la SWITCH

- A. Première connexion au contrôleur : allumez la console Switch, cliquez sur le contrôleur dans le menu principal de la console – changer de prise, entrez en mode de couplage de la console
- B. Passez en mode S à l'arrière du contrôleur, appuyez longuement sur le bouton HOME pendant 3 secondes pour allumer le contrôleur, le voyant LED s'allume pendant 3 secondes, les 4 voyants LED clignotent en mode recherche. Lorsque les 4 voyants LED restent allumés, les appareils sont couplés, appuyez maintenant sur le bouton HOME
- C. Reconnectez le contrôleur à la console : appuyez brièvement sur le bouton HOME pendant 1 seconde, la connexion commencera automatiquement, puis appuyez de nouveau sur le bouton HOME
- D. Couplage du contrôleur et de la console
 1. Appuyez brièvement sur n'importe quel bouton pour réveiller le contrôleur lorsque la console est en mode veille, la console et le gamepad se connectent automatiquement lorsque tous les voyants LED clignotent
 2. Appuyez brièvement sur le bouton HOME du contrôleur pour réveiller la console Switch lorsqu'elle est en mode veille (pas en mode avion), la console et le gamepad se connectent automatiquement
 3. Connectez la console Switch via le câble USB : Sélectionnez d'abord la fonction de connexion filaire du Pro Controller dans les paramètres de la console, le contrôleur se connecte à la console via le câble USB en tant que contrôleur Switch filaire, l'indicateur du contrôleur affiche l'état de charge et continue de clignoter. Lorsque le câble USB est débranché, le contrôleur passe en mode sans fil et se reconnecte automatiquement au téléphone.

PS :

1. Boutons pour réveiller le contrôleur :
2. Bouton HOME, A/B/X/Y, D-pad, bouton select, bouton start, bouton L1, bouton R1, bouton de capture d'écran
3. Bouton pour réveiller la Switch : bouton HOME
4. Appuyez longuement sur le bouton HOME pendant plus de 5 secondes pour éteindre le contrôleur
5. Les fonctions A/B/X/Y ne sont pas exactement les mêmes que celles du contrôleur Switch d'origine, elles peuvent être ajustées dans les paramètres de la console

Fonctions étendues



Ce produit dispose de nombreux designs fonctionnels avancés. Apprenez-en plus ci-dessous et utilisez-les comme souhaité pour obtenir une meilleure expérience de jeu.

Réglage de la luminosité du rétroéclairage des boutons

Appuyez sur le bouton T/FN, cliquez à gauche ou à droite du D-pad pour régler le niveau de luminosité du rétroéclairage des boutons. Il y a quatre niveaux de luminosité.

0 signifie éteindre la lumière, appuyez sur T/FN + bouton droit du D-Pad pour augmenter progressivement, 3 signifie le plus lumineux.

Pour éviter que le rétroéclairage ne gêne vous-même et les autres, nous vous conseillons de désactiver cette fonction ou de réduire la luminosité de la lumière lorsque vous utilisez ce produit pendant la nuit.

Réglage de l'intensité des vibrations

Appuyez sur T/FN, cliquez sur le haut ou le bas du bouton D-PAD pour régler l'intensité des vibrations du contrôleur. 0 signifie désactiver les vibrations, appuyez sur T/FN + touche haut du D-PAD pour augmenter progressivement, 3 signifie la plus haute intensité de vibration.

Réglage de la sensibilité des sticks analogiques

Appuyez sur le bouton T/FN, tournez à gauche avec l'un des sticks pour réduire le degré de mouvement du stick et ralentir la sensibilité dans le jeu.

Appuyez sur T/FN, poussez un stick analogique vers la droite pour augmenter la plage de mouvement maximale du joystick d'un cran. La sensibilité des deux sticks analogiques est indépendante, avec un total de 3 crans. Par défaut, la sensibilité est réglée sur le niveau le plus élevé.

Affichage de l'alimentation de la manette

Allumez la manette dans n'importe quel mode, l'indicateur de la touche d'accueil s'allume pendant 2 secondes pour indiquer la capacité de la batterie.

Indicateur de batterie : 4 voyants LED signifient 76-100%, 3 voyants LED signifient 51-75%, 2 voyants LED signifient 26-50%, et 1 voyant LED signifie 0-25%. La batterie de la manette dure 7-10 heures. Veuillez la charger si nécessaire.

La définition macro des boutons de fonction

1. Activer l'enregistrement des boutons de fonction : Appuyez sur T/Fn+M1/M2/M3/M4 pendant que la manette est en cours d'utilisation, par exemple : les boutons T/Fn+M1 doivent activer le mode de personnalisation M1, le rétroéclairage du stick analogique droit passe du bleu au rouge.
2. Ensuite, appuyez sur les boutons à personnaliser à tour de rôle (prise en charge des réglages des boutons A, B, X, Y, haut, bas, gauche, droite, L1, L2, R1, R2). Appuyez brièvement sur le bouton après avoir terminé ; cela signifie que la configuration est terminée lorsque le voyant LED du stick analogique droit passe du rouge au bleu.
(par exemple : appuyez sur T/Fn+M1, le voyant du stick analogique droit passe du bleu au rouge, appuyez tour à tour sur A, B, X, Y, appuyez brièvement sur M1 pour enregistrer la configuration et quitter, le voyant du stick analogique droit passe du rouge au bleu. Appuyez sur M1, la fonction M1 remplace A, B, X, Y).
3. Supprimer la définition macro : Lorsque la manette est en cours d'utilisation, appuyez sur T/Fn+M1 pour entrer en mode programmation, le voyant du stick analogique droit passe du bleu au rouge, attendez quelques secondes, appuyez brièvement sur M1, le voyant du stick analogique droit passe du rouge au bleu, puis toutes les définitions macro sont supprimées.

Instructions LED

1. 4 voyants LED clignotent : La manette recherche une connexion sans fil et se connecte à la console par le biais du sans fil.
2. LED clignote rapidement, indication de basse tension : La tension de la batterie de la manette est inférieure à 25 % ; la manette s'éteint automatiquement et ne peut pas être démarrée.
3. LED allumée en permanence : La manette est connectée sans fil à la console en mode de fonctionnement.
4. LED clignote lentement, indication de charge : La manette est connectée à la console via un câble USB ; lorsque la manette est en charge, les 4 voyants LED clignotent lentement, une fois complètement chargée, tous les voyants LED sont éteints.
5. La manette est allumée en permanence lorsqu'elle est en charge ou connectée par USB, appuyez longuement sur le bouton home sans aucune réaction (le stick analogique droit et les voyants XYAB sont allumés, le voyant du bouton home clignote).

Fonction de connexion

	Apple	android	STEAM	SWITCH	Xinput	Dinput
Vibration	YES	NO	YES	YES	YES	NO
TURBO	YES	YES	YES	YES	YES	YES
Trigger	YES	YES	YES	NO	YES	NO

TURBO-Funktionseinstellung

Fonction Turbo

Appuyez d'abord sur T/Fn, puis appuyez sur n'importe quel bouton de fonction du contrôleur (A/B/X/Y/L1/R1/L2/R2) pour démarrer la fonction Turbo, appuyez sur T/Fn+le même bouton pour l'annuler.

Réglage de la vitesse TURBO

3 niveaux de vitesse réglables : Appuyez longuement sur Turbo, maintenez, tirez vers le bas le stick analogique 3D droit pour ralentir la vitesse Turbo d'environ 1 niveau, également une lumière Home ou LED allumée. Appuyez longuement sur Turbo, maintenez, tirez vers le haut le stick analogique 3D droit pour augmenter la vitesse. Par défaut, la vitesse est réglée sur le niveau 2.

Niveau 1 : La vitesse Turbo est de 5 fois par seconde, 1 lumière LED allumée

Niveau 2 : vitesse continue est de 12 fois par seconde, 2 lumières LED allumées par défaut

Niveau 3 : vitesse continue est de 20 fois par seconde, 3 lumières LED allumées

Configurer le contrôleur

Réinitialiser le contrôleur

Rebranchez-le simplement en connectant et déconnectant le câble USB, si rien n'est affiché lors de la première connexion. Vous pouvez également sélectionner manuellement le mode. Veuillez appuyer sur HOME pendant 10 secondes ou vérifier la compatibilité du système d'exploitation avec cette manette. Si des problèmes persistent, veuillez contacter l'équipe de support ISHAKO.

Droits d'auteur

Droits d'auteur PlayStation de SIE

Droits d'auteur Xbox/Windows de Microsoft Corporation

Droits d'auteur Android de Google Inc

Droits d'auteur Nintendo Switch de Nintendo

Droits d'auteur macOS de Apple Inc

Tous les droits d'auteur associés apparaissant dans cette instruction ne peuvent être expliqués que par eux-mêmes. Il n'y a ni TM ni [®] dans cette instruction.

Veuillez contacter le service client ou consulter notre site web pour toute mise à jour du firmware.

Caractéristiques

Caractéristiques	Référence
Tension de fonctionnement	DC 3.7-4.2V
Courant de fonctionnement	10 - 40mA
Mode veille Actuel	10uA - 50uA
Courant vibratoire	80 - 130mA
La puissance d'entrée	5.0 --- 500mA
Capacité de la batterie	3.7V / 600mAh
Temps de charge	est 2-4 H
Distance de travail	≤ 8M
Norme exécutive	Q/0212LSKJ0910-2019

Manette

Direction	*1	Haut, bas, gauche, droite et les 8 directions peuvent être utilisées simplement.
Contrôle des actions	*4	A, B, X, Y sont d'une conception parfaite avec une réponse efficace.
Maison	*1	Allumez la manette de jeu ou recevez la commande du commutateur en appuyant dessus pendant 5 secondes.
Stick analogique gauche/droite	*2	Conception 3D unique et 360 degrés pour atteindre la cible.
Épaulé et gâchette	*4	L1, L2, R1, R2. Appuyez légèrement dessus pour profiter des jeux.
Barre lumineuse LED		4 LED sont allumées.
Capture d'écran	*1	Appuyez sur Partager pour capturer l'une des photos ou vidéos.
TURBO	*1	Fonction TURBO personnalisée avec bouton continu et annulation.
Programmation back-end	*1	M1, M2, M3, M4 sont des boutons personnalisés. Appuyez-les selon vos besoins.
Le contrôleur passe automatiquement en mode veille dans les 5 minutes sans aucune opération		

Composants

Connexion filaire DC IN avec USB-A
La longueur du câble USB est d'environ 2,2 mètres

Contactez-nous



www.sakoglobal.com



cs@sakoglobal.com



[@Ishakomall](https://www.facebook.com/Ishakomall)

Veuillez vous inscrire pour bénéficier de la garantie et du service après-vente sur notre site officiel. Nous vous fournirons gratuitement une assistance technique professionnelle.

Si vous avez des questions, veuillez contacter le service client le site Web/e-mail/Facebook officiel. Nous vous répondrons dans les 24 heures.

Merci pour votre achat

Rejoignez-nous pour recevoir une extension de garantie ou un cadeau.

Contrôleur multiplateforme
S-AG39

CK
ISHIKAWA

*Born for fun
Play like pro*



APPLY TO

